



BRITISH VIETNAMESE INTERNATIONAL SCHOOL
HO CHI MINH CITY
A NORD ANGLIA EDUCATION SCHOOL

LEARNING TECHNOLOGIES AND DIGITAL CITIZENSHIP COFFEE MORNING

BUỔI CÀ PHÊ SÁNG CHUYÊN ĐỀ CÔNG NGHỆ HỌC TẬP VÀ CÔNG DÂN SỐ

MS TRAM VU
MS YEN TRAN
MS MARY MCALOON
MR DARRAGH SHANAHAN

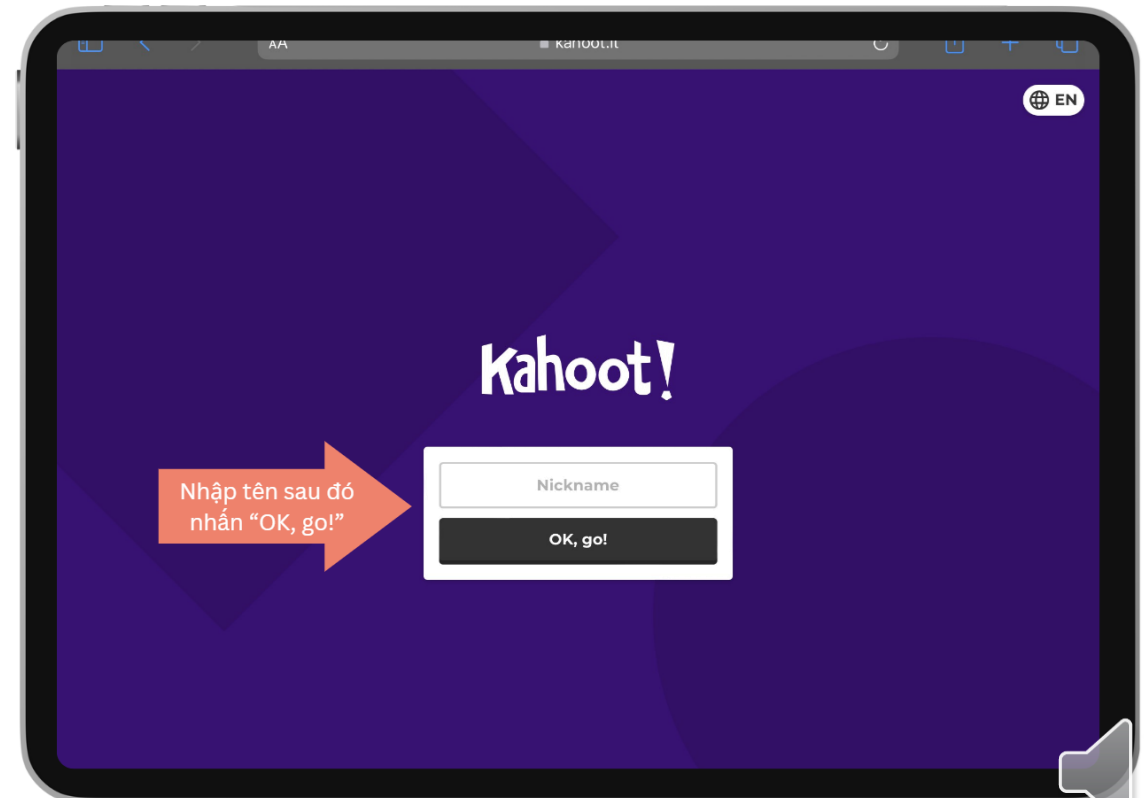
September 2023



HOW TO JOIN KAHOOT GAME

HƯỚNG DẪN THAM GIA TRÒ CHƠI TRÊN KAHOOT

- Please use our school iPad to join in Kahoot game while you are waiting.
- Kính mời quý phụ huynh truy cập vào trò chơi Kahoot trong khi chờ đợi



AGENDA

- 8:30 – 8:45 – Welcome
- 8:45 – 9:00 – Digital Leaders presenting Digital Citizenship at BVIS
- 9:00 – 9:30 – How learning technologies are used at BVIS to enhance student's learning.
- 9:30 – 9:45 – Break
- 9:45 – 10:15:
 - Foundation 3 – Year 3 parents: Introduction to Reading Eggs for English reading support at home.
 - Year 4 – Year 6 parents: Introduction to OneNote for home-based student learning support.
- 10:15 – 10:30 – Q&A

NỘI DUNG CHÍNH

- 8:30 – 8:45 – Chào mừng
- 8:45 – 9:00 – Công dân số tại BVIS do Đội ngũ Lãnh đạo công nghệ số trình bày
- 9:00 – 9:30 – Cách nhà trường sử dụng công nghệ để nâng cao trải nghiệm học tập của học sinh.
- 9:30 – 9:45 – Giải lao
- 9:45 – 10:15:
 - Phụ huynh từ lớp 1 – lớp 3: Giới thiệu về Reading Eggs để hỗ trợ việc luyện đọc tiếng Anh tại nhà.
 - Phụ huynh từ lớp 4 – lớp 6: Giới thiệu về OneNote để hỗ trợ học tập tại nhà cho học sinh.
- 10:15 – 10:30 – Giải đáp thắc mắc



DIGITAL CITIZENSHIP AT BVIS

CÔNG DÂN SỐ TẠI TRƯỜNG BVIS

DIGITAL CITIZENSHIP AT BVIS

CÔNG DÂN SỐ TẠI TRƯỜNG BVIS



DIGITAL CITIZENSHIP AT BVIS

CÔNG DÂN SỐ TẠI TRƯỜNG BVIS



BRITISH VIETNAMESE INTERNATIONAL SCHOOL
HO CHI MINH CITY
A NORD ANGLIA EDUCATION SCHOOL

QUY ĐỊNH MANG THIẾT BỊ CÁ NHÂN/ BYOD POLICY



Chỉ sử dụng internet do nhà trường cung cấp khi ở trường.

ONLY use the school internet service whilst at school.



Chỉ sử dụng camera cho việc học khi ở trường và chỉ chụp hình hoặc quay phim mình hoặc bài làm của mình.

ONLY use the camera for learning whilst at school. ONLY record or take photos of yourself or your work.



Để iPad vào xe đẩy khi không sử dụng.

Leave your iPad in the trolley when it is not in use.



KHÔNG hack hoặc vượt qua bất kỳ bảo mật phần cứng và phần mềm nào.

DO NOT hack or bypass any hardware and software security.



Sử dụng, giữ gìn iPad cẩn thận.

Handle your iPad with care.



Tự lưu trữ dữ liệu của mình.

Back up your data.



Mang iPad đã được sạc đầy đến trường cùng với bàn phím.

Bring your iPad to school fully charged with a keyboard.



Chỉ sử dụng những ứng dụng liên lạc khi ở trường nếu có sự đồng ý của giáo viên.

ONLY use communication applications whilst at school with the teacher's permission.



Giữ iPad trong cặp khi di chuyển đến trường và về nhà.

Keep your iPad in your bag when travelling to and from school.



Cho phép giáo viên hoặc ba mẹ kiểm tra iPad của mình.

Allow teachers and parents to perform check ups on your iPad.

DIGITAL CITIZENSHIP AT BVIS

CÔNG DÂN SỐ TẠI TRƯỜNG BVIS



BE SMART ONLINE

S SAFE Keep your personal information safe. When chatting or posting online don't give away things like your full name, password or home address. Remember personal information can be seen in images and videos you share too. Keep them safe to keep yourself safe.

M MEET Meeting up with someone you only know online, even a friend of a friend, can be dangerous as this person is still a stranger. If someone you only know online ever asks you to meet up, for personal information or for photos/videos of you then tell an adult straight away and report them together on www.thinkuknow.co.uk

A ACCEPTING Think carefully before you click on or open something online (e.g. links, adverts, friend requests, photos) as you never know where they may lead to or they may contain viruses. Do not accept something if you are unsure of who the person is or what they've sent you.

R RELIABLE You cannot trust everything you see online as some things can be out of date, inaccurate or not entirely true. To find reliable information compare at least three different websites, check in books and talk to someone about what you have found.

T TELL Tell a trusted adult if something or someone ever makes you feel upset, worried or confused. This could be if you or someone you know is being bullied online. There are lots of people who will be able to help you like your teachers, parents, carers or contact Childline – 0800 11 11 or www.childline.org.uk

BE SMART WITH A HEART Remember to always be smart with a heart by being kind and respectful to others online. Make the internet a better place by helping your friends if they are worried or upset by anything that happens online.

WWW.CHILDNET.COM

KAHOOT GAME – ARE YOU A DIGITAL CITIZEN?

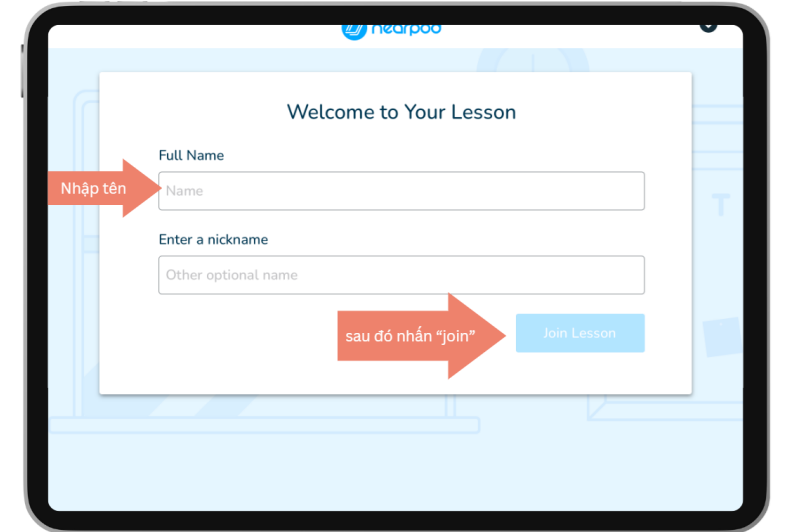
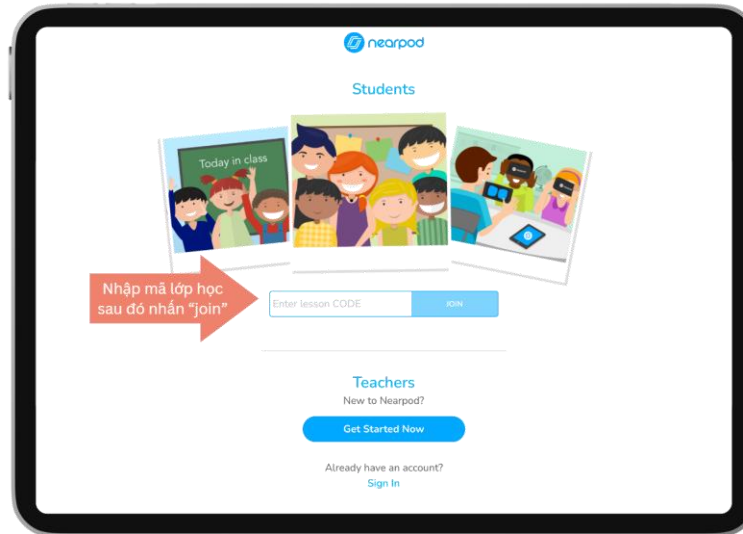


LEARNING TECHNOLOGIES AT BVIS

CÔNG NGHỆ HỌC TẬP TẠI BVIS

HOW TO JOIN A NEARPOD LESSON

HƯỚNG DẪN THAM GIA BÀI HỌC TRÊN NEARPOD



LEARNING TECHNOLOGIES AT BVIS

CÔNG NGHỆ HỌC TẬP TẠI BVIS

- Chosen carefully
- Provide personalised learning
- Improve student engagement
- Make learning fun and meaningful to students
- Help teachers to keep track of student progress
- Help students to become lifelong learners

- Được lựa chọn một cách thận trọng
- Cung cấp những trải nghiệm học tập được cá nhân hóa
- Nâng cao mức độ tương tác của học sinh
- Làm cho việc học tập trở nên thú vị và có ý nghĩa đối với học sinh
- Hỗ trợ giáo viên theo dõi sự tiến bộ của học sinh
- Giúp học sinh trở thành người học tập suốt đời



NEARPOD - MỘT NỀN TẢNG KỸ THUẬT SỐ CHO PHÉP GIÁO VIÊN TẠO RA VÀ CUNG CẤP CÁC TRẢI NGHIỆM HỌC TẬP TƯƠNG TÁC CHO HỌC SINH.



HỌC TẬP TƯƠNG TÁC	THAM GIA	DỮ LIỆU TỨC THÌ	THỜI GIAN SỬ DỤNG TRONG TRƯỜNG HỌC	
<p>Nội dung đa phương tiện thu hút sự chú ý của học sinh, giúp các em tập trung và giảm thiểu sự xao nhãng.</p>	<p>Kiểm soát và tăng cường mức độ tham gia của tất cả học sinh trong giờ học.</p> <p>Sự tương tác sẽ giúp nâng cao kết quả học tập.</p>	<p>Giáo viên nhận được báo cáo của từng học sinh và tổng hợp tức thì.</p>	<p>Lớp 1 - 3</p> <p>5-10 phút ở phần kết thúc bài học hoặc</p> <p>Thỉnh thoảng 1-2 giờ học ngắn (khoảng 20 phút)</p>	<p>Lớp 4 - 6</p> <p>1-2 bài học mỗi tuần</p>

NEARPOD - A DIGITAL PLATFORM THAT ENABLES EDUCATORS TO CREATE AND DELIVER INTERACTIVE LEARNING EXPERIENCES TO STUDENTS.



<h2>INTERACTIVE LEARNING</h2>	<h2>ENGAGE</h2>	<h2>REAL – TIME DATA</h2>	<h2>DURATION OF USE IN SCHOOL</h2>	
<p>Multimedia content captures students' attention, keeping them focus and minimizing off-task behaviour.</p>	<p>Control and engage all students in the lessons. Engagement increases academic outcomes.</p>	<p>Receive instant individual and aggregate reports.</p>	<p>Y1 – Y3 5-10 minutes for lesson wrap-up Or 1-2 short session (around 15 minutes occasionally)</p>	<p>Y4 –Y6 1-2 lessons per week</p>

FLIP - MỘT NỀN TẢNG THẢO LUẬN BẰNG VIDEO CHO PHÉP HỌC SINH PHẢN HỒI VÀO CÁC ĐỀ TÀI, CÂU HỎI HOẶC CHỦ ĐỀ



CẢI THIỆN KỸ NĂNG NÓI

Khi học sinh được thực hành nói trước ống kính, các em sẽ dần trở nên thoải mái hơn khi nói trước đám đông.



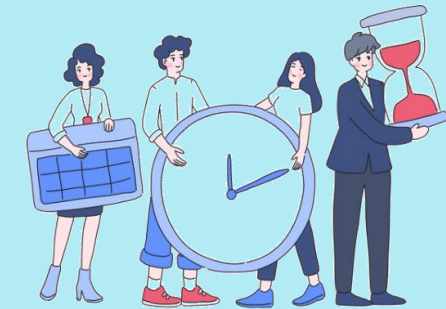
QUAN ĐIỂM CỦA HỌC SINH

Khuyến khích học sinh chia sẻ ý kiến của mình qua các video ngắn.



CỘNG ĐỒNG HỌC TẬP TƯƠNG TÁC

Không chỉ giáo viên, mà học sinh cũng có thể nhận phản hồi tích cực từ bạn học của mình.



THỜI GIAN SỬ DỤNG TRONG TRƯỜNG HỌC

Thường được sử dụng từ lớp 4 đến lớp 6, khoảng 1-2 lần mỗi kỳ học.

- Thuyết trình
- Kể lại câu chuyện
- Dự án Tìm tòi Khám phá

FLIP - A VIDEO DISCUSSION PLATFORM WHERE STUDENTS CAN RESPOND TO PROMPTS, QUESTIONS, OR TOPIC.



IMPROVE SPEAKING SKILLS

As students practise speaking on camera, they will eventually become more comfortable speaking in front of larger groups of people.



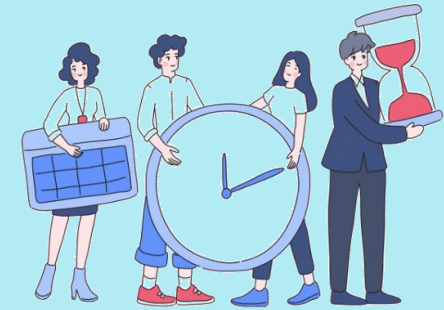
STUDENT VOICE

Encourage students to share their thoughts through short videos.



INTERACTIVE LEARNING COMMUNITIES

Not only teachers, but students can also receive positive feedback from their peers.



DURATION OF USE IN SCHOOL

Mostly used from Y4 – Y6, around 1-2 times per term.

- Presentation
- Story Retelling
- Project Curiosity

QUIZLET - MỘT CÔNG CỤ WEB VÀ ỨNG DỤNG GIÚP NÂNG CAO QUÁ TRÌNH HỌC CỦA HỌC SINH THÔNG QUA MỘT LOẠT CÁC CÔNG CỤ HỌC TẬP.



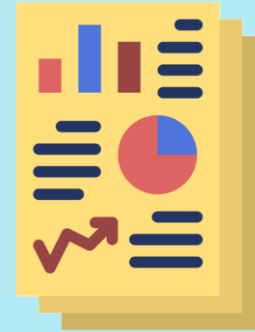
HỌC TỪ VỰNG

Giúp học sinh học từ vựng mới và nghĩa của từ một cách hứng thú.



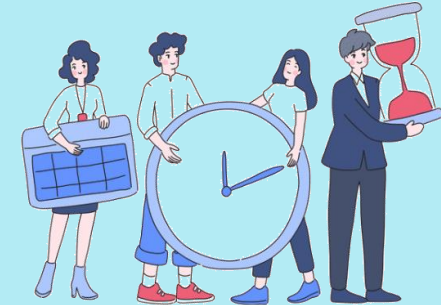
HỌC TẬP TƯƠNG TÁC VÀ CÁ NHÂN HÓA

Công nghệ theo dõi những từ mà học sinh gặp khó khăn và luyện tập cho đến khi các em nắm rõ tất cả các từ.



BÁO CÁO TIẾN TRÌNH CỦA LỚP

Thông báo cho giáo viên biết những từ mà học sinh gặp khó khăn.





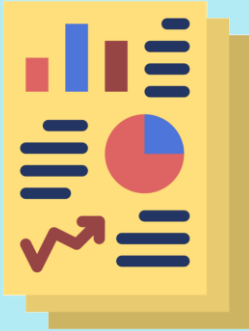
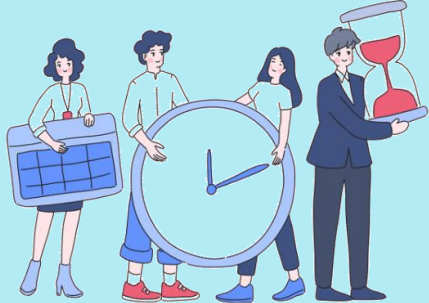
THỜI GIAN SỬ DỤNG TRONG TRƯỜNG HỌC

Thường được sử dụng từ lớp 2 đến lớp 6.

- Đầu/ cuối một số bài học, khoảng 5-10 phút.
- Bài tập về nhà.

QUIZLET - A WEB TOOL AND AN APP THAT BOOSTS STUDENTS LEARNING THROUGH A NUMBER OF STUDY TOOLS.



			
<h3>VOCABULARY LEARNING</h3>	<h3>ADAPTIVE AND PERSONALISED LEARNING</h3>	<h3>CLASS PROGRESS REPORT</h3>	<h3>DURATION OF USE IN SCHOOL</h3>
<p>Helps students to study new words and definitions in a fun way.</p>	<p>The technology learn tracks what terms students struggled with and drills these until they know them well.</p>	<p>Inform teachers' where the students are struggling.</p>	<p>Mostly used from Y2 – Y6</p> <ul style="list-style-type: none">• At the start/ end of some lessons around 5-10 mins<ul style="list-style-type: none">• Homework


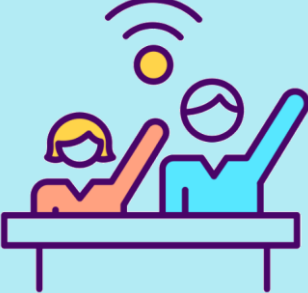
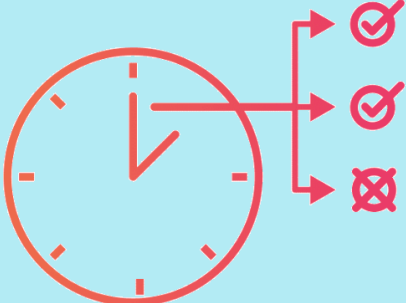
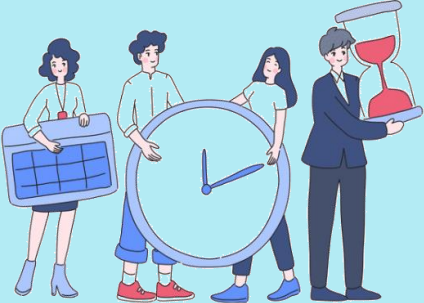
KAHOOT & QUIZZIZ - CÁC NỀN TẢNG HỌC TẬP ĐƯỢC THIẾT KẾ ĐỂ TẠO, CHIA SẺ VÀ CHƠI CÁC TRÒ CHƠI HỌC TẬP HOẶC BÀI KIỂM TRA KIẾN THỨC CÓ TÍNH GIẢI TRÍ.



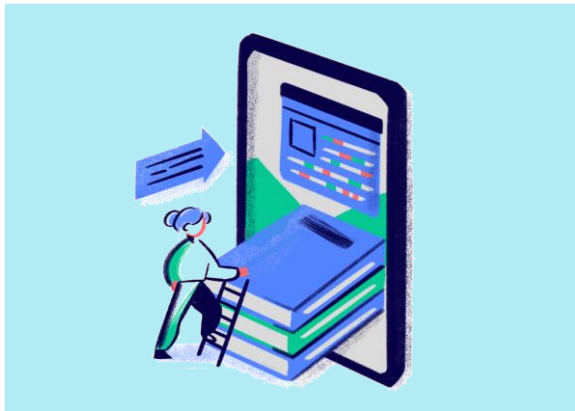
			
HỌC TẬP TƯƠNG TÁC	THAM GIA	DỮ LIỆU TỨC THÌ	THỜI GIAN SỬ DỤNG TRONG TRƯỜNG HỌC
<p>Nhiều loại câu hỏi để khuyến khích tư duy ở mức cao hơn và củng cố quá trình học tập.</p>	<p>Kiểm soát và tăng cường sự tham gia của tất cả học sinh trong các bài học.</p> <p>Sự tương tác sẽ giúp gia tăng kết quả học tập.</p>	<p>Giáo viên nhận được báo cáo của từng học sinh và tổng hợp tức thì.</p>	<p>Thường được sử dụng từ lớp 2 đến lớp 6.</p> <ul style="list-style-type: none">• Đầu/ cuối một số bài học, khoảng 5-10 phút.<ul style="list-style-type: none">• Bài tập về nhà.

KAHOOT & QUIZZIZ - LEARNING PLATFORMS DESIGNED TO CREATE, SHARE AND PLAY LEARNING GAMES OR TRIVIA QUIZZES.



			
<h2>INTERACTIVE LEARNING</h2>	<h2>ENGAGE</h2>	<h2>REAL – TIME DATA</h2>	<h2>DURATION OF USE IN SCHOOL</h2>
<p>Several question types to encourage higher-order thinking and reinforce learning.</p>	<p>Control and engage all students in the lessons. Engagement increases academic outcomes.</p>	<p>Receive instant individual and aggregate reports</p>	<p>Mostly used from Y2 – Y6</p> <ul style="list-style-type: none"> At the start/ end of some lessons around 5-10 mins <ul style="list-style-type: none"> Homework

STOP MOTION & IMOVIE - CÁC ỨNG DỤNG CHỈNH SỬA VIDEO GIÚP PHÁT TRIỂN KỸ NĂNG KỂ CHUYỆN KỸ THUẬT SỐ VÀ KỸ NĂNG HỢP TÁC CỦA HỌC SINH.



NĂNG LỰC CÔNG NGHỆ SỐ

Có thể được sử dụng để giúp học sinh tiểu học tạo ra các câu chuyện số hóa. Khuyến khích các em sử dụng hình ảnh, video và giọng đọc thêm để kể một câu chuyện.



HỢP TÁC

Khuyến khích làm việc nhóm và hợp tác vì học sinh có thể cùng nhau lên kế hoạch và tạo dự án của mình.



GIẢI QUYẾT VẤN ĐỀ

Khuyến khích tư duy phản biện, giải quyết vấn đề và kỹ năng giao tiếp trong khi tham gia hoạt động đầy hứng thú.

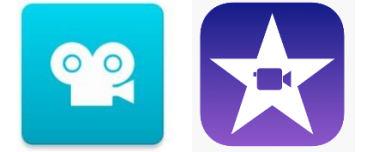



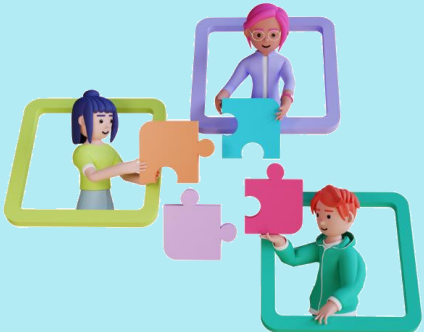

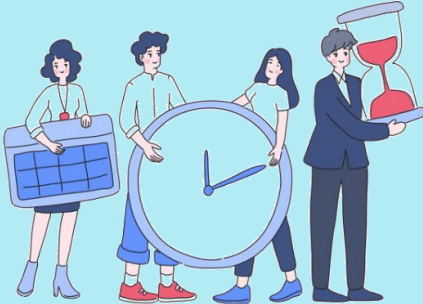
THỜI GIAN SỬ DỤNG TRONG TRƯỜNG HỌC

Thường được sử dụng từ lớp 4 đến lớp 6.

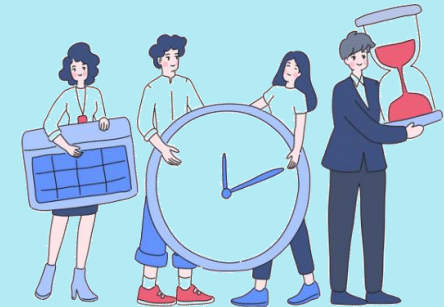
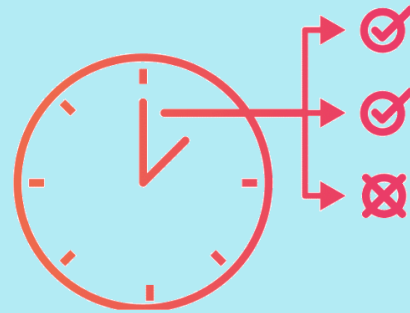
- Các dự án học tập.
 - Kể chuyện.
- 1-2 lần mỗi kỳ học.

STOP MOTION & IMOVIE - VIDEO EDITING APPS THAT BUILDS STUDENTS' DIGITAL STORYTELLING SKILLS AND COLLABORATION SKILLS.



			
DIGITAL LITERACY	COLLABORATION	PROBLEM SOLVING	DURATION OF USE IN SCHOOL
<p>Can be used to help primary students create digital stories.</p> <p>Encourage them to use images, videos, and voiceovers to tell a narrative,</p>	<p>Promotes teamwork and collaboration, as students can work together to plan and create their projects.</p>	<p>Encourages critical thinking, problem-solving, and communication skills, all while having fun.</p>	<p>Mostly used from Y4 – Y6</p> <ul style="list-style-type: none">• Project-based learning.<ul style="list-style-type: none">• Story telling.• 1-2 times per term.

SPLASHLEARN - MỘT ỨNG DỤNG HỌC TẬP DỰA TRÊN TRÒ CHƠI VÀ PHÙ HỢP VỚI CHƯƠNG TRÌNH HỌC TOÁN.



TƯƠNG ĐỒNG VỚI CHƯƠNG TRÌNH

Tương đồng với chương trình Toán tại BVIS.

HỌC TẬP TƯƠNG TÁC VÀ CÁ NHÂN HÓA

Giải thích cho học sinh hiểu khi các em chọn đáp án chưa chính xác.

Phương pháp luyện tập và củng cố những kỹ năng Toán đã học một cách đầy hứng khởi.

DỮ LIỆU TỨC THÌ

Nhận báo cáo cá nhân và tổng hợp tức thì.

THỜI GIAN SỬ DỤNG TRONG TRƯỜNG HỌC

Thường được sử dụng từ lớp 4 đến lớp 6.

- Đầu/ cuối một số bài học, khoảng 5-10 phút.
- Thỉnh thoảng 1-2 giờ học ngắn (khoảng 20 phút)
 - Bài tập về nhà.

SPLASHLEARN - A GAME-BASED AND CURRICULUM-ALIGNED LEARNING APP FOR MATHS.



<h3>CURRICULUM ALIGNEMENT</h3>	<h3>INTERACTIVE AND PERSONALISED LEARNING</h3>	<h3>REAL – TIME DATA</h3>	<h3>DURATION OF USE IN SCHOOL</h3>
<p>Aligned with Maths curriculum at BVIS.</p>	<p>Give students explanation when answer is incorrect.</p> <p>Fun way to practise and consolidate Maths skills.</p>	<p>Give teachers detail reports on the students' progress.</p>	<p>Mostly used from Y4 – Y6</p> <ul style="list-style-type: none">• 5-10 minutes for lesson wrap-up• 1-2 short session (around 15 minutes occasionally)<ul style="list-style-type: none">• Homework

READING EGGS & MYON - CHƯƠNG TRÌNH HỌC ĐỌC TRỰC TUYẾN GIÚP HỌC SINH PHÁT TRIỂN KĨ NĂNG ĐỌC.



			
<h2>CẢI THIỆN KỸ NĂNG ĐỌC TIẾNG ANH</h2>	<h2>HỌC TẬP TƯƠNG TÁC VÀ CÁ NHÂN HÓA</h2>	<h2>BÁO CÁO TIẾN TRÌNH CỦA LỚP</h2>	<h2>THỜI GIAN SỬ DỤNG TRONG TRƯỜNG HỌC</h2>
<p>Củng cố kỹ năng phát âm và đọc hiểu của học sinh.</p>	<p>Học sinh có thể tham gia vào các hoạt động và đọc sách phù hợp với mức độ đọc của các em.</p>	<p>Cung cấp cho giáo viên báo cáo chi tiết về tiến trình học tập của học sinh.</p>	<p>F3-Y4  Y5-Y6 </p> <ul style="list-style-type: none">• Một vài phần kết thúc bài học• Một vài bài học đọc có hướng dẫn.• Một vài bài học đọc có hướng dẫn.• Một vài bài học đọc có hướng dẫn.• Bài tập đọc ở nhà.

READING EGGS & MYON - ONLINE READING PROGRAMS THAT HELP CHILDREN LEARN TO READ.



<h2>IMPROVE ENGLISH READING</h2>	<h2>INTERACTIVE AND PERSONALISED LEARNING</h2>	<h2>CLASS PROGRESS REPORT</h2>	<h2>DURATION OF USE IN SCHOOL</h2>				
<p>Strengthen students' phonics and reading comprehension skills.</p>	<p>Students can participate in activities and read books that suit their reading levels.</p>	<p>Give teachers detail reports on the students' progress.</p>	<table border="0"> <tr> <td style="text-align: center;"> F3-Y4 </td> <td style="text-align: center;"> Y5-Y6 </td> </tr> <tr> <td> <ul style="list-style-type: none"> • For some phonics lesson wrap-up • Some Guided Reading lessons. </td> <td> <ul style="list-style-type: none"> • Some Guided Reading lessons. • Reading homework. </td> </tr> </table>	F3-Y4	Y5-Y6	<ul style="list-style-type: none"> • For some phonics lesson wrap-up • Some Guided Reading lessons. 	<ul style="list-style-type: none"> • Some Guided Reading lessons. • Reading homework.
F3-Y4	Y5-Y6						
<ul style="list-style-type: none"> • For some phonics lesson wrap-up • Some Guided Reading lessons. 	<ul style="list-style-type: none"> • Some Guided Reading lessons. • Reading homework. 						

EXAMPLE OF MYON REPORTS

VÍ DỤ BÁO CÁO CHƯƠNG TRÌNH MYON

First Name	Last Name	Year	Quizzes Taken During Period	AVG Quiz Score per Student	Quizzes Taken For On-Target Books	AVG Quiz Score of On-Target Books per Student	% Main Idea Questions Answered Correctly	% Vocabulary Questions Answered Correctly	% Supporting Detail Questions Answered Correctly	% Inference Questions Answered Correctly	% Interpretation Questions Answered Correctly
		Year 5	23	72%	17	68%	100%	46%	83%	68%	66%
		Year 5	19	74%	0	—	100%	75%	86%	100%	45%
		Year 5	16	82%	0	—	100%	80%	82%	75%	80%
		Year 5	16	92%	10	90%	100%	96%	85%	100%	87%
		Year 5	15	89%	0	—	83%	82%	91%	100%	85%
		Year 5	13	87%	5	96%	100%	90%	79%	100%	100%
		Year 5	13	72%	5	64%	57%	72%	70%	80%	62%
		Year 5	13	75%	6	66%	66%	75%	80%	72%	72%




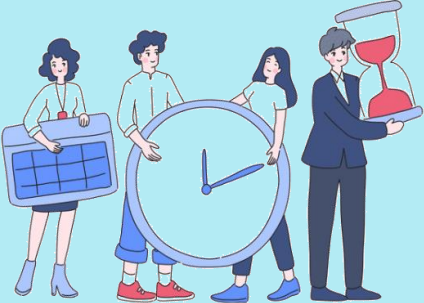
ONENOTE - MỘT SỔ TAY ĐIỆN TỬ CHO PHÉP GIÁO VIÊN CHIA SẺ TÀI LIỆU HỌC TẬP VỚI HỌC SINH.



<h2>HỌC TẬP LIÊN TỤC</h2>	<h2>PHẢN HỒI RIÊNG TƯ</h2>	<h2>NGƯỜI HỌC SUỐT ĐỜI</h2>	<h2>THỜI GIAN SỬ DỤNG TRONG TRƯỜNG HỌC</h2>
<p>Học sinh và phụ huynh có thể truy cập tài liệu học tập từ bất kỳ đâu, đảm bảo học tập liên tục mà không bị giới hạn về sự hiện diện thực tế.</p>	<p>Giáo viên có thể cung cấp phản hồi cá nhân cho mỗi học sinh trên OneNote bất kỳ lúc nào.</p>	<p>Học sinh có thể xem lại ghi chú và tài liệu của mình ngay cả sau khi buổi học kết thúc, thúc đẩy việc tự cải thiện và ghi nhớ kiến thức.</p>	<p>Chỉ được sử dụng cho học sinh từ lớp 4 đến lớp 6.</p> <p>Giới thiệu dần thông qua các môn Toán, Ngữ văn và Khoa học.</p>

ONENOTE - A DIGITAL NOTEBOOK THAT ALLOWS TEACHERS TO SHARE LEARNING MATERIALS WITH STUDENTS



			
SEAMLESS LEARNING	PRIVATE FEEDBACK	LIFELONG LEARNERS	DURATION OF USE IN SCHOOL
<p>Students and parents can access the learning materials from anywhere, ensuring continuous learning without limitations of physical presence.</p>	<p>Teacher can give personal feedback to each student on OneNote anytime</p>	<p>Students can revisit their notes and materials even after the class ends, promoting continuous self-improvement and knowledge retention.</p>	<p>Only used for Y4 – Y6 students</p> <p>Gradually introduced through Maths, Literacy and Science subjects</p>

BREAK

Year 1 – Year 3 parents: please stay in the Main Hall for our next session about Reading Eggs

Year 4 – Year 6 parents: the next session about OneNote will be led by Ms Yen Tran in R147

GIẢI LAO

Phụ huynh lớp 1 – lớp 3: xin vui lòng ở lại tại Hội trường cho phần tiếp theo của buổi hội thảo về Reading Eggs.

Phụ huynh lớp 4 – lớp 6: phần tiếp theo về chương trình OneNote sẽ do cô Yến Trần trình bày tại phòng 147.



READING EGGS OVERVIEW

- F3 – Year 3: focus on Fast Phonics to boost students' phonics skills
- Year 3 – Year 4: focus on Reading Eggspress to improve students' spelling skills and build reading comprehension.

TỔNG QUAN VỀ ỨNG DỤNG READING EGGS

- F3 - Lớp 3: tập trung vào Fast Phonics để nâng cao kỹ năng âm vần của học sinh.
- Lớp 3 - Lớp 4: tập trung vào Reading Eggspress để cải thiện kỹ năng chính tả của học sinh và xây dựng khả năng đọc hiểu.



Hi Demo,



Welcome back!

ABC Reading Eggs





Student Console Map

Green gems: Books

This screen in the My Progress area shows students the collection of books they have read. Students can proudly watch their library grow, and they can reread any book whenever they want.

Review Peak Progress

This screen lets students see an overview of their progress. It records their average score for End of Peak Quizzes, as well as the total number of sounds and words learnt, and books read. Results are displayed in a simple, colourful format for students to easily understand.

Blue gems: Words

Students can review all of the new words they have learnt, organised per Peak. This is ideal for revision and for building confidence. Students can feel proud of their achievements.

Pink gems: Sounds

In the My Progress area, students can keep track of the letters and sounds they have learnt. They can also replay the videos to watch and enjoy at any time.



Yeti shop and coin count

Yeti is the core character in Fast Phonics. Students can use the Yeti coins they have earned to buy a different Yeti. The special purple Yeti is the most exclusive upgrade!

Logout button

Student's Yeti

Students can purchase different Yetis from the Yeti Shop.

Play

Enter their current peak.

Student's Yeti Cave

Students earn different cave upgrades as they progress through Fast phonics.

FAST PHONICS Student Console Map

Green gems:

Mục này trong phần Tiến trình Của tôi hiển thị cho học sinh bộ sưu tập sách mà các em đã đọc. Học sinh có thể tự hào theo dõi thư viện của mình ngày càng lớn dần, và các em có thể đọc lại bất kỳ cuốn sách nào bất cứ khi nào mình muốn.

Review Peak Progress

Mục này cho phép học sinh xem tổng quan về tiến trình học. Ở đây ghi lại điểm trung bình của học sinh cho các bài kiểm tra cuối khóa học, cũng như tổng số âm thanh và từ vựng đã học, và số lượng sách đã đọc. Kết quả được hiển thị dưới dạng định dạng đơn giản, sặc sỡ để học sinh dễ dàng hiểu.

Blue gems:

Học sinh có thể xem lại tất cả các từ mới mà các em đã học, được sắp xếp theo từng khóa học. Điều này rất hữu ích cho việc ôn tập và phát triển sự tự tin. Học sinh có thể tự hào về những thành tựu mà các em đã đạt được.

Pink gems:

Trong phần Tiến trình Của tôi, học sinh có thể theo dõi các chữ cái và âm thanh mà các em đã học. Các em cũng có thể xem lại các video để xem và thưởng thức bất cứ lúc nào.

Yeti shop and coin count

Yeti là nhân vật chính trong Fast Phonics. Học sinh có thể sử dụng những đồng tiền Yeti mà mình đã kiếm được để mua một Yeti khác. Yeti màu tím đặc biệt là phiên bản nâng cấp độc quyền nhất.

Logout button

Nút thoát bài học.

Student's Yeti

Học sinh có thể mua các Yeti khác nhau từ Cửa hàng Yeti.

Play

Chơi các hoạt động ở cấp độ hiện tại.

Student's Yeti Cave

Học sinh sẽ kiếm được các nâng cấp hạng động khác nhau khi các em tiến bộ qua từng cấp độ trong Fast Phonics.

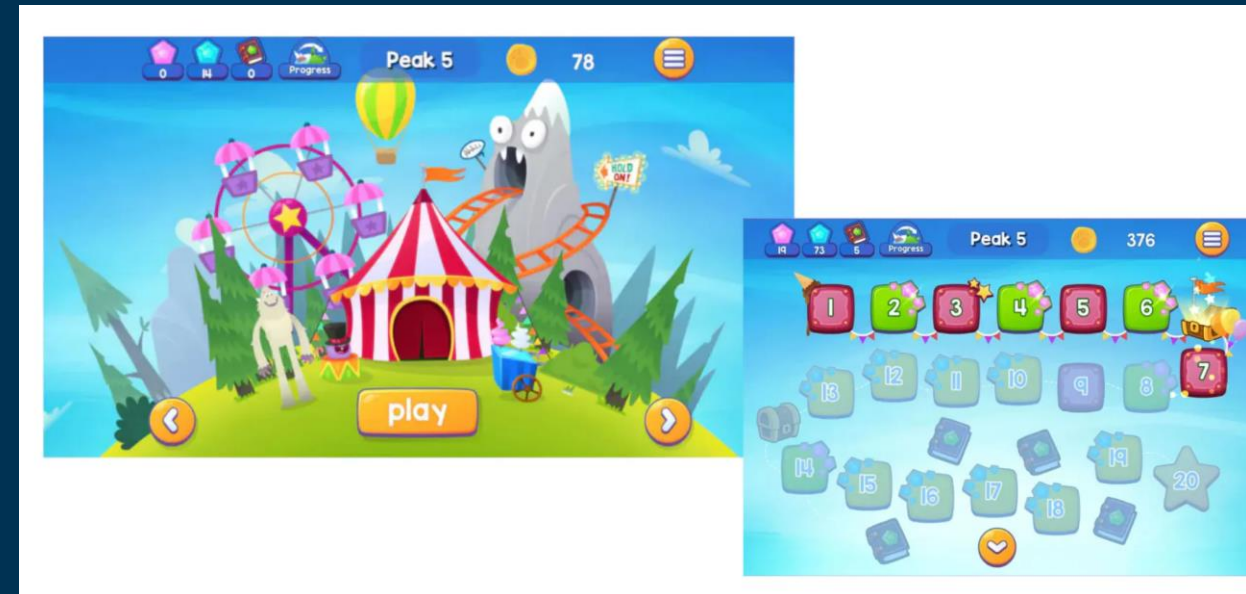


HOW DOES FAST PHONICS WORK?

- Students explore a snowy Yeti world in 20 levels called Peaks.
- Each peak covers one set of letters thoroughly with more than 20 activities – videos, interactive learning activities and books – for students to work through.

CHƯƠNG TRÌNH FAST PHONICS HOẠT ĐỘNG NHƯ THẾ NÀO?

- Học sinh khám phá một thế giới Yeti tuyết trong 20 cấp độ được gọi là "Peaks."
- Mỗi Peak (cấp độ) bao gồm một tập hợp chữ cái cụ thể với hơn 20 hoạt động, bao gồm video, hoạt động học tương tác và sách, để học sinh thực hiện.

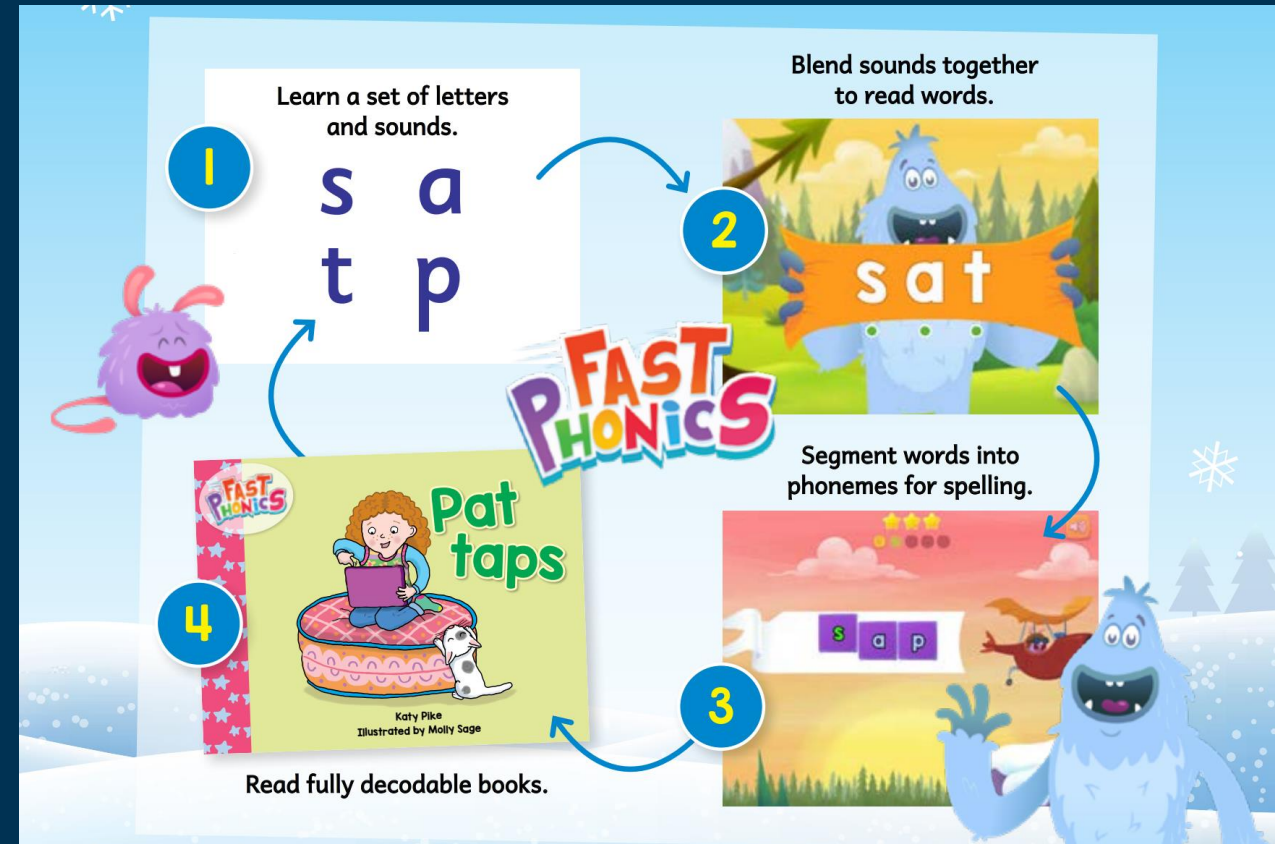


HOW DOES FAST PHONICS WORK?

1. Students learn a set of letters and sounds
2. Blend sounds together to read word
3. Segment words into phonemes for spelling
4. Read fully decodable books.

CHƯƠNG TRÌNH FAST PHONICS HOẠT ĐỘNG NHƯ THẾ NÀO?

1. Học sinh học một bộ chữ cái và âm thanh tương ứng của chúng
2. Kết hợp các âm thanh lại với nhau để đọc từ
3. Tách từ thành các âm vị để viết chính tả
4. Đọc sách bao gồm các từ có thể đánh vần



LEARNING OVERVIEW FOR PEAKS 1 - 5

CHƯƠNG TRÌNH HỌC TỔNG QUAN CỦA CẤP ĐỘ 1 - 10

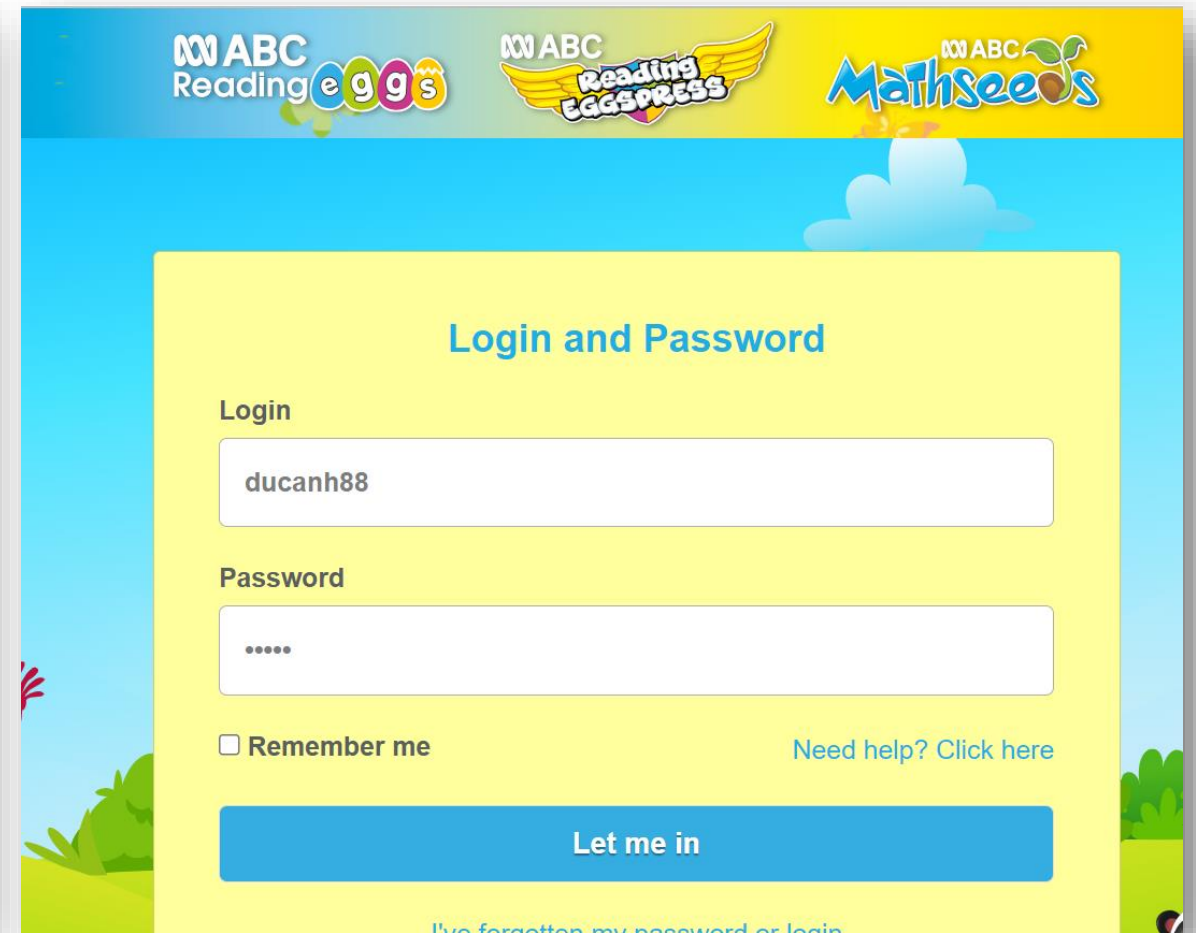
Peak	Focus	Decodable Books
1 Phase 2	Set 1: s, a, t, p	 Pat taps
2 Phase 2	Set 2: m, i, d, n	 Tim and the map
3 Phase 2	Set 3: g, o, c, k, ck	 Sam can
4 Phase 2	Set 4: r, e, u	  The red rocket The cat and the rat
5 Phase 2	Set 5: l, h, f, b, ll, ff, ss	    Bill Kit the cat Carrots Hot dog

Peak	Focus	Decodable Books
6 Phase 3	Set 6: j, v, w	    Peg and Meg Ravi's pen Mud on the rug Pug the pup
7 Phase 3	Set 7: x, y, z, zz, qu	    Off on a jet My duck A visit to the vet Lots of pets  Six big pigs
8 Phase 3	Set 8: sh, ch, th, ng	    Fish for Kit Bill's bath The bug Sunset
9 Phase 3	Set 9: ai, ee, igh, oa	    King Rex Can a chicken get mail? Off on a boat Max gets wet
10 Phase 3	Set 10: oo, ar, or, ur	   Poor kit A visit to the moon Charley the farm dog

LOG INTO READING EGGS

ĐĂNG NHẬP VÀO READING EGGS

 <p>Duc Anh N. Year: 0</p>	
<p>Login: ducanh88</p> <p>Password: fit91</p>	<p>Duc Anh N. Year: 0</p> 
<p>readingeggs.com/signin</p>	<p>readingeggs.com/signin</p>



ABC Reading Eggs ABC Reading Eggspress ABC Mathseeds

Login and Password

Login
ducanh88

Password
.....

Remember me [Need help? Click here](#)

Let me in

[I've forgotten my password or login](#)

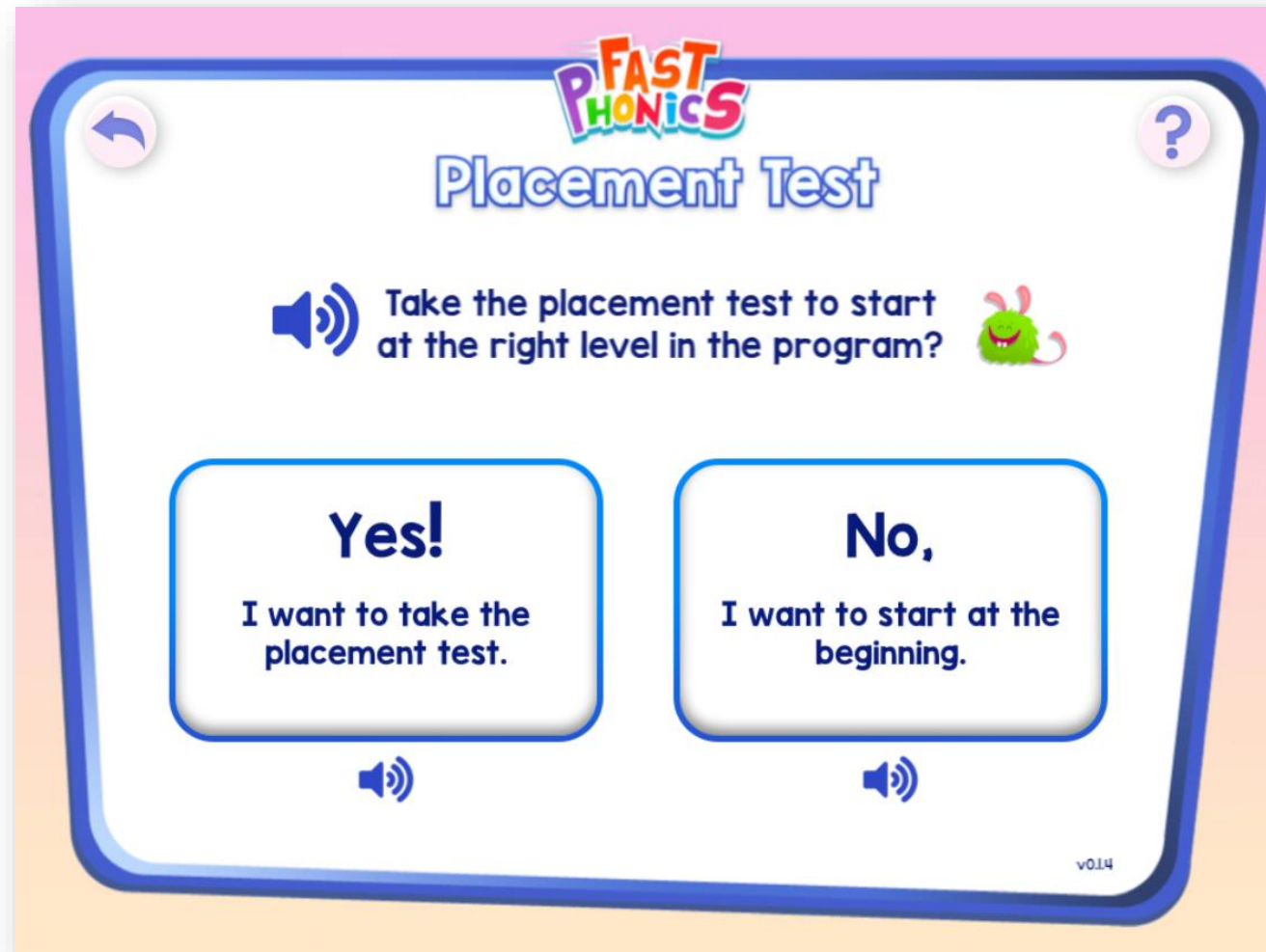
LOG INTO READING EGGS

ĐĂNG NHẬP VÀO READING EGGS



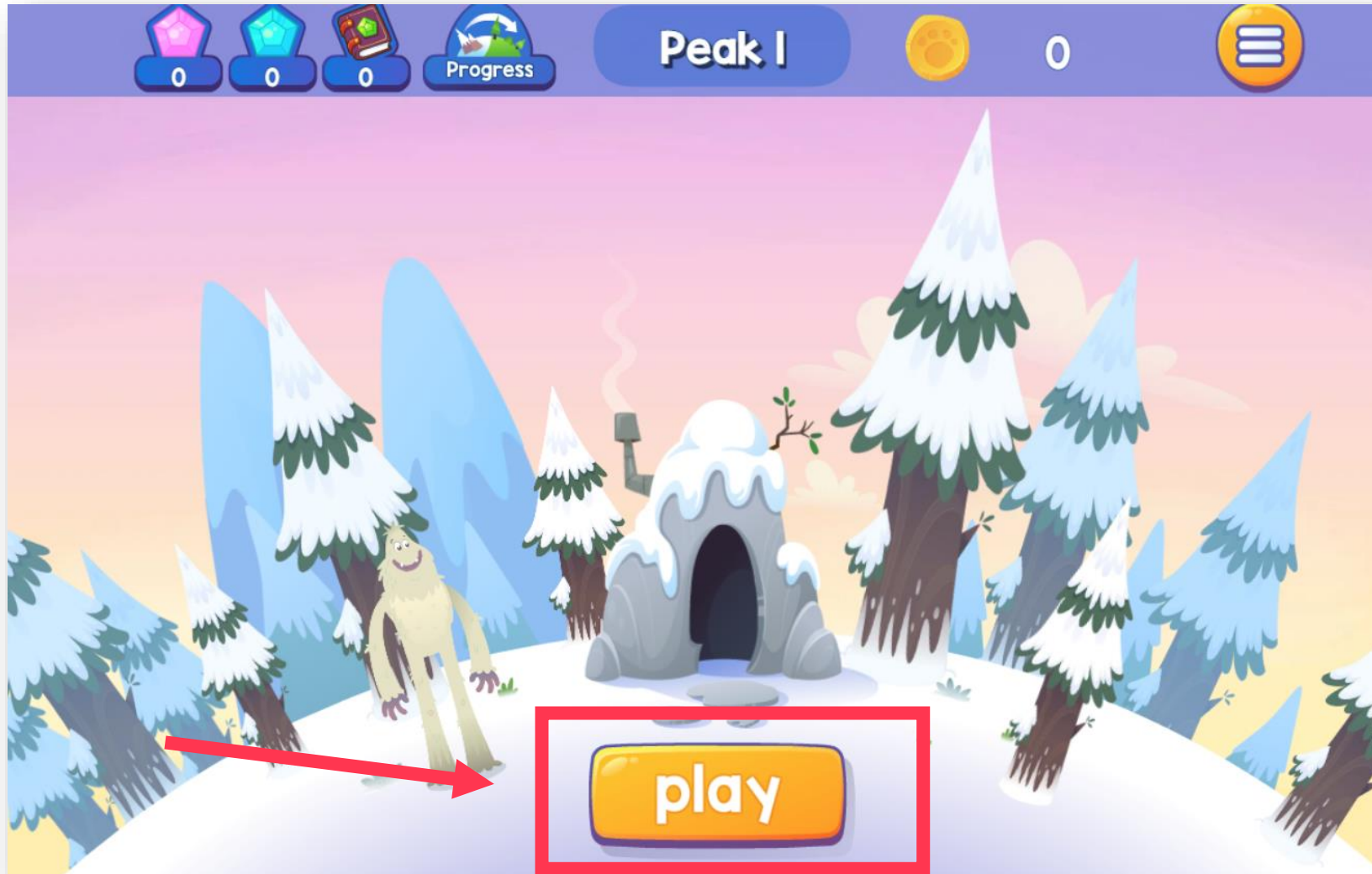
LOG INTO READING EGGS

ĐĂNG NHẬP VÀO READING EGGS



LOG INTO READING EGGS

ĐĂNG NHẬP VÀO READING EGGS



LOG INTO READING EGGS

ĐĂNG NHẬP VÀO READING EGGS





Student Console Map

My Progress

Trung tâm tự tiến bộ riêng cho học sinh. Học sinh có thể theo dõi tiến trình qua các bài học cốt lõi và xem xét thành tích đã đạt được.

Stadium

Học sinh luyện tập về chính tả, ngữ pháp và từ vựng thông qua các trò chơi có thời gian với các đối thủ khác nhau từ khắp nơi trên thế giới.

My Lessons

220 bài đọc có cấu trúc được thiết kế để dạy một loạt các chiến lược đọc hiểu và tăng độ khó theo sự tiến bộ của học sinh. Các bài đọc sử dụng sự kết hợp cân đối giữa văn học và văn bản phi hư cấu được phân cấp cẩn thận, và bao gồm các hoạt động trước khi đọc, các bài kiểm tra tương tác và các phần thưởng thú vị như thẻ trao đổi và quả trứng vàng.

English Skills

Phần Kỹ năng Tiếng Anh bao gồm 216 bài học về chính tả, giúp các em học cách đánh vần đồng thời cải thiện kỹ năng đọc, viết và hiểu biết, thông qua sự kết hợp giữa video, các hoạt động tương tác, trò chơi dựa trên phần thưởng và 432 bộ giáo trình có thể in ra (2 bộ cho mỗi bài học).

Mall

Hãy cùng đi mua sắm! Khi học sinh thu thập được các Quả Trứng Vàng sau khi hoàn thành các hoạt động, các em có thể dùng chúng tại khu mua sắm Reading Eggspress. Họ có thể mua các vật phẩm cho căn hộ và hình đại diện của mình hoặc sắm những thẻ trao đổi cuối cùng.

Apartment

Góc số hóa riêng ngọt ngào của học sinh. Căn hộ này là một nơi tôn vinh tiến trình đọc. Học sinh có thể xem các chiếc cúp huy chương mà mình đã kiếm được, tất cả các thẻ các em đã thu thập, cũng như trang trí phòng với đồ nội thất từ khu mua sắm và cập nhật hình đại diện của mình.

Trophy Room

Học sinh có thể xem các huy chương mà mình đã đạt được và in các chứng chỉ.

Arcade

Đừng để âm nhạc sôi động làm bạn bị xao lãng. Tại Khu vui chơi Reading Eggspress, học sinh dùng Quả Trứng Vàng của mình để mở khóa các trò chơi học tập bổ sung như Puzzle Parrot và Word Machine.

Reading Library

Thư viện số chứa hơn 3.000 sách với các mức độ khó khác nhau dành cho học sinh. Thư viện đa dạng này bao gồm sách chương, sách phi hư cấu đầy màu sắc và nhiều tác phẩm kinh điển. Các cuốn sách ngắn và dễ đọc đi kèm với một bài kiểm tra ở cuối để đảm bảo sự hiểu biết về nội dung. Còn sách chương thì đi kèm với một bài kiểm tra 6 câu hỏi ở cuối mỗi cuốn để đánh giá hiểu biết về nội dung.

Targets

Những mục tiêu sớm là một trong những cách chương trình khuyến khích học sinh khám phá toàn bộ thế giới của Reading Eggspress. Các Mục tiêu Sớm giới thiệu nhiều tính năng của chương trình trong khi các mục tiêu sau đó thưởng cho sự nỗ lực tập trung.





Student Console Map

My Progress

Students very own self-progression hub. Students can track progress across core lessons, as well as review achievements.

Stadium

Children practise their spelling, grammar and vocabulary fluency in timed games against different opponents from around the world.

My Lessons

220 structured comprehension lessons designed to teach a range of comprehension strategies, and increase in difficulty as children progress.

The lessons use a **balance of carefully levelled literature and non fiction texts**, and include pre-reading activities, interactive quizzes and exciting rewards like trading cards and golden eggs.

English Skills

The English Skills section includes 216 spelling lessons, which teach children to spell while improving reading, writing and comprehension skills, using a combination of videos, interactive activities, rewards-based games, and 432 printable worksheets (2 per lesson).

Mall

Lets go shopping! As students earn Golden Eggs for completing activities, they can spend it at the Reading Eggspress mall. Purchasing items for their apartment and avatar or getting those last trading cards!

Apartment

You students' sweet digital pad. The apartment is a shrine to reading progress. Students can view their earned trophies, all the cards they've collected, as well as decorate rooms with furnishings from the Mall and update their Avatar.

Trophy Room

Students can view their trophies earned and print certificates.

Arcade

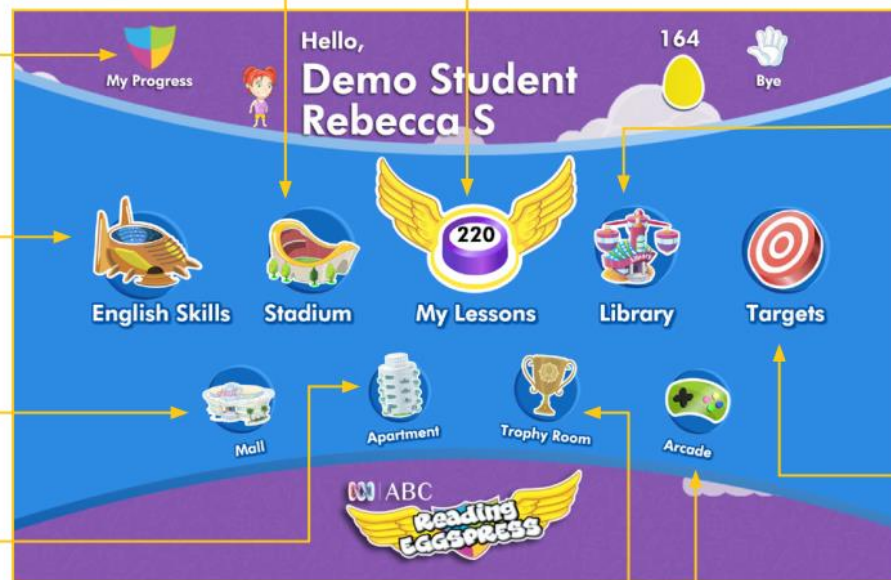
Don't let the funky music distract you. At the Reading Eggspress Arcade students spend their Golden Eggs to unlock additional learning games such as Puzzle Parrot and Word Machine.

Reading Library

Your students' digital library of 3,000+ reading levelled books. The wide range of library titles include illustrated chapter books, full colour nonfiction books and a range of classics. Shorter, easier books include a quiz at the end of the title, to ensure comprehension of the text. Whilst chapter books in the library have a 6-question quiz presented at the end of each chapter.

Targets

Targets are one of the ways we encourage children to fully explore the **Reading Eggspress** world. Early Targets introduce the many features of the program while later ones reward concentrated effort.



My Program

Tính năng 'Chương trình của Tôi' cung cấp hơn 350 cuốn sách văn học và phi hư cấu phù hợp với mức độ đọc của từng học sinh!

Spelling

Phần này tập trung vào việc xây dựng kỹ năng chính tả cho học sinh. Để truy cập khu vực này, học sinh phải hoàn thành bài học đọc số 40.

My Lesson

Đây chính là trọng tâm của chương trình - các bài học đọc.

Driving Tests

Phần này bao gồm các bài kiểm tra về từ vựng quen thuộc, kỹ năng phát âm và từ vựng liên quan đến nội dung. Khi một học sinh hoàn thành bài kiểm tra một cách thành công, các em sẽ được thưởng một trò chơi đua xe hơi. Bài kiểm tra Lái xe có thể được truy cập sau khi hoàn thành bài học số 40.

Story Factory

Phần này mở ra một thế giới viết truyện với cuộc thi viết truyện hàng tuần. Học sinh có thể truy cập Xưởng Truyện sau khi hoàn thành bài học số 10.

Storylands

Gồm 20 bài học chứa 140 hoạt động, bao gồm cả các cấp độ Đọc Cơ bản và Sớm từ 1-10 và xây dựng kỹ năng đọc, từ vựng và hiểu biết trong thế giới của Lâu đài Clinker. Storylands có thể truy cập sau bài học số 6.

House

Mỗi học sinh có thể ghé thăm ngôi nhà của mình và tìm thấy tất cả đồ đạc, bao gồm cả các loài sinh vật nhỏ mà mình đã thu thập, cũng như những câu chuyện mà các em đã nộp vào Xưởng Truyện đang nằm trên kệ sách. Phần này có thể truy cập sau bài học số 1.

Awards

Đây là nơi các giải thưởng của học sinh được hiển thị trên kệ huy chương của mình.



Songs

Đây là nơi học sinh có thể truy cập tất cả các bản nhạc tuyệt vời từ các bài học của Reading Eggs, tất cả được tập trung tại một điểm vui vẻ.

Play

Phòng này bao gồm bảy phần với hơn 120 hoạt động vui vẻ và thú vị.

Critters

Sau mỗi bài học, các em được thưởng một sinh vật Reading Eggs mới tuyệt vời để thêm vào sở thú của mình.

Games

Học sinh có thể kiếm được Quả Trứng Vàng bằng cách hoàn thành 'Stack Up' trong Ngân hàng Eggy và các em có thể sử dụng chúng để chơi các trò chơi. Phần này có thể truy cập sau khi học sinh hoàn thành bài học số 5.

Puzzles

Học sinh hoàn thành các bài đố từ và luyện tập nhận biết các từ có tần suất xuất hiện cao để được thưởng Quả Trứng Vàng! Các bài đố có thể truy cập sau khi học sinh hoàn thành bài học số 40."

Reading eggs Student Console Map

My Program

The My Program feature provides more than 350 fiction and nonfiction books that match each students' reading level!

Spelling

This section focuses on building students' skills in spelling. To access this area, students must have completed reading lesson 40.

My Lesson

This is the core of the program - the reading lessons.

Driving Tests

This section consists of tests covering sight words, phonic skills and content-area vocabulary. When a student successfully completes a test, they are rewarded with a racing car game. Driving Tests can be accessed after lesson 40 is completed.

Story Factory

This section opens up a world of story writing with a weekly story writing competition. A student can access the Story Factory after they complete lesson 10.

Storylands

These 20 lessons contain 140 activities that cover Emergent and Early reading levels 1-10 and build reading, vocabulary and comprehension skills in the land of Clinker Castle. Storylands is available after lesson 60.

House

Each child can visit their house and find all their belongings, including any critters collected, and Story Factory stories they have submitted sitting on their bookshelf. This is available after lesson 10.

Awards

This is where your awards are shown on your trophy shelf.



Songs

This is where you can access all of the fantastic songs from within the Reading Eggs lessons, all in one fun spot.

Play

This room consists of seven sections with over 120 fun and exciting activities.

Critters

After each lesson, children are rewarded with a great new Reading Eggs critter to add to their zoo.

Games

Students can earn Golden Eggs for completing stack up in the Eggy Bank and they can use them to play games. This can be accessed after students' complete lesson 5.

Puzzles

Students complete word puzzles and practice sight word recognition whilst being rewarded with Golden Eggs! Puzzles are available after lesson 40 is completed.



BRITISH VIETNAMESE INTERNATIONAL SCHOOL
HO CHI MINH CITY
A NORD ANGLIA EDUCATION SCHOOL

ONENOTE IN UPPER PRIMARY ONENOTE Ở KHỐI TIỂU HỌC LỚN

MRS MARY MCALOON
MS YEN TRAN

September 2023

What is OneNote and why do we use it?

- Like a digital notebook - Great for taking notes
- Organisation made easy
- Pictures, audio and videos
- Access from anywhere
- Collaboration
- Safe and secure
- Part of student's MS login in school

Onenote là gì và tại sao chúng ta sử dụng Onenote?


- Một sổ tay điện tử - giúp các em ghi chú
- Sắp xếp dễ dàng thao tác
- Hình ảnh, âm thanh và video đính kèm
- Truy cập ở bất cứ đâu
- Làm việc nhóm hiệu quả
- An toàn
- Một phần trong tài khoản truy cập tại trường




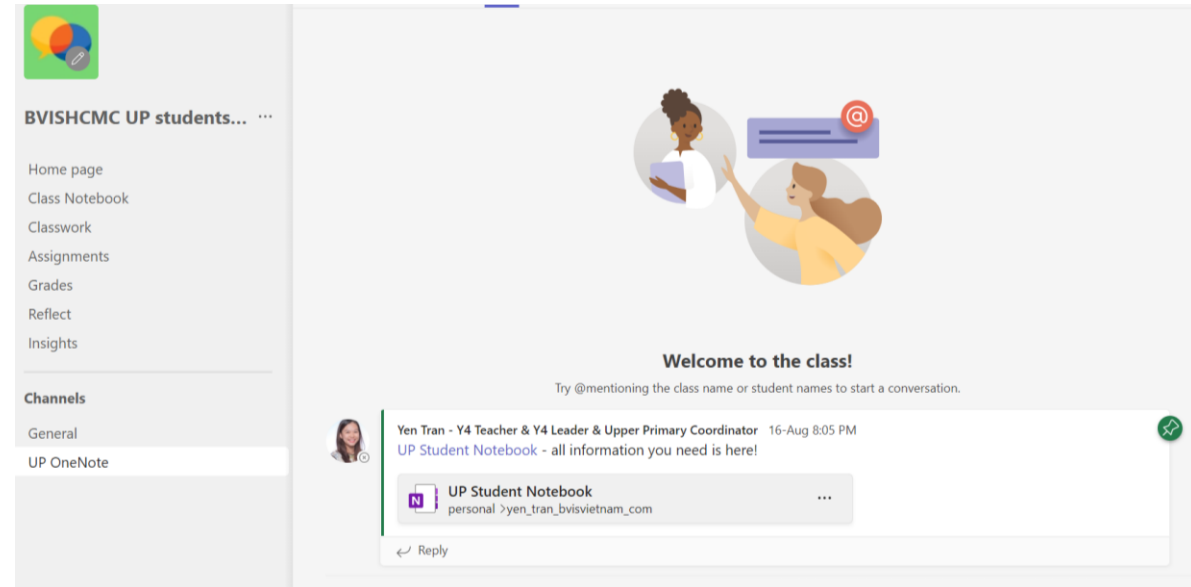
WHICH NOTEBOOK DOES YOUR CHILD HAVE ACCESS TO? CÁC EM KHỐI TIỂU HỌC LỚN CÓ NHỮNG NOTEBOOK NÀO?

- Vietnamese class Notebook
- English class Notebook
- UP Student Notebook
- Optional Notebook (student leader roles)
- Notebook lớp tiếng Việt
- Notebook lớp tiếng Anh
- Notebook dành riêng cho các em khối Tiểu học lớn
- Những Notebook khác – các em có sinh hoạt trong các đội, nhóm

ACCESSING UPPER PRIMARY (UP) STUDENT NOTEBOOK CÁCH TRUY CẬP VÀO NOTEBOOK CỦA KHỐI TIỂU HỌC LỚN

- **Team:** BVISHCMC UP students
- **Channel:** UP OneNote
- Click on the OneNote pinned
- Open using their app button on the right 

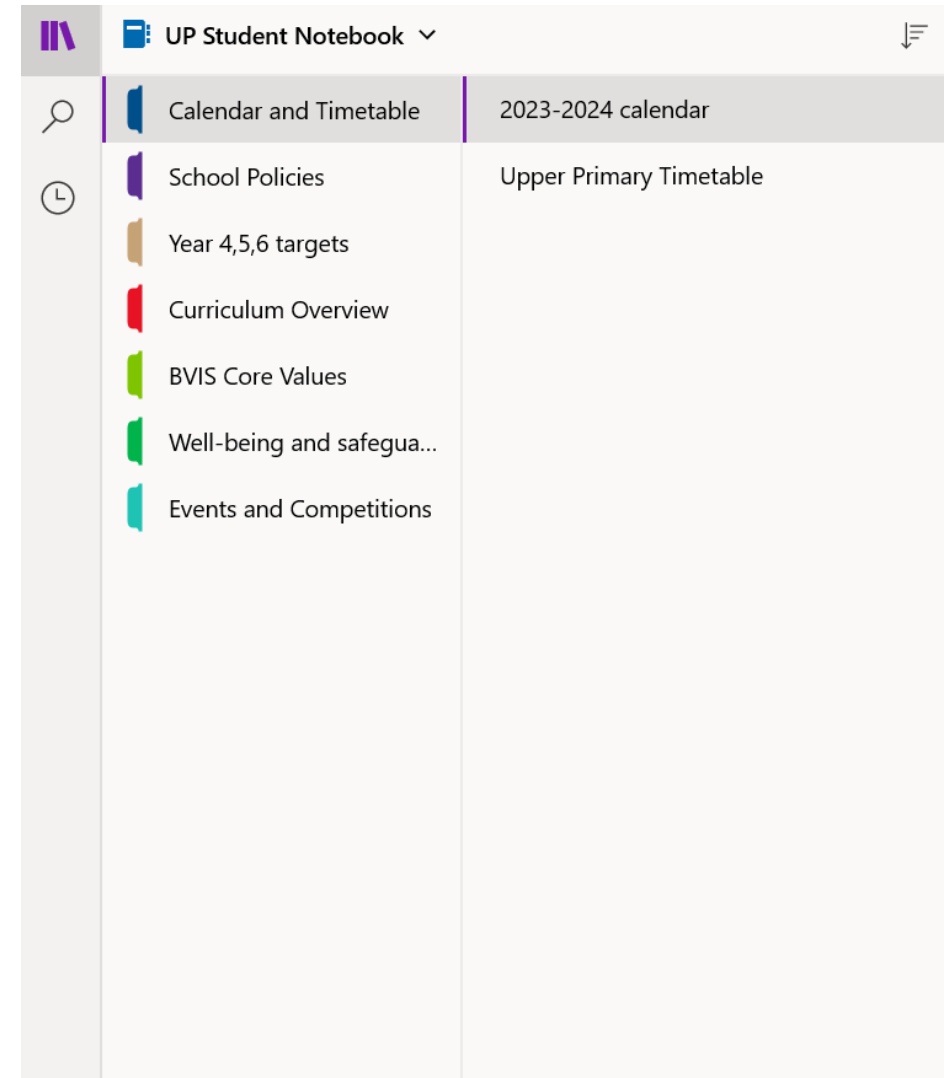
- **Team** có tên BVISHCMC UP students
- **Kênh** UP OneNote
- Chọn vào OneNote đã được ghim
- Mở trong ứng dụng OneNote bằng việc nhấn vào biểu tượng sau 



WHAT INFORMATION IS IN UP STUDENT NOTEBOOK

THÔNG TIN TẠI TRANG ONENOTE CỦA KHỐI TIỂU HỌC LỚN

- All information in Upper Primary your child needs to know
- Information will be added periodically through the year
- Tất cả thông tin trong suốt các năm học của khối Tiểu học lớn sẽ được lưu tại đây
- Các thông tin sẽ thường xuyên được cập nhật trong suốt năm học



VIETNAMESE CLASS NOTEBOOK

NOTEBOOK Ở LỚP TIẾNG VIỆT

51 Ms Tram BVISHCMC 23-24 Notebook ▾

- > _Collaboration Space L1 - Read, write Rom...
- > _Content Library L2 - Identify value of ...
- > _Teacher Only L3 - Identify value of ...
- ▾ Anne Mi Jones (Anne ... L4 - Read and write n...
- Maths - Place Value L5 - Understand pow...
- Thông tin chung L5 -Worksheet 1 ch...
- Truyện cảnh báo L5 -Worksheet 2 ch...
- Bài tập về nhà L5 -Worksheet 3 ch...

L2 - Identify value of a digit in numbers up to 100,000

23 August 2024 22:00



1 A number is represented on the place value chart.

TTh	Th	H	T	O
●●●●	●	●●●	●●●	●●

a) What is the number?
Write your answer in numerals and words.

1 b) Teddy adds some counters to the place value chart.



I added 2 counters to the tens column.

15 Autumn Book 1 153 Numbers to 10000

NUMBERS TO 100,000

White Rose Maths

ENGLISH CLASS NOTEBOOK

NOTEBOOK Ở LỚP TIẾNG ANH

Year 6I Ms Ruth BVISHCMC 2324 Notebook ▾

- Welcome
- > _Collaboration Space
- > _Content Library
- > _Teacher Only
- ▾ Bich Ngoc Chau (Bich...
 - English Literacy
 - Homework
 - Lien Ket
 - PSHE
 - Science
 - English Guided Rea...

Week 1 lesson 1 - What i...

Week 1 lesson 2 - Title p...



Types of Force

Word bank:
force, motion, friction, gravity, resistance, drag, streamlined, mass, submerge, sink, float, buoyancy, applied, magnetic, non-magnetic, magnetism, forces

Create a title page in your book

Word in English	Word in Vietnamese	Definition
motion	chuyển động	moving from one place to another.
resistance (or drag):	lực cản	an opposite force.
buoyancy	sự nổi	an upward force on an object in liquid.
streamlined	có dáng thuôn	has very little resistance to water or air flow.
newtons	đơn vị đo lực	what a force is measured in. (After Sir Isaac Newton)
mass	khối lượng	the measurement of how much is inside an object. (different to the weight)
force	lực	a push or a pull
friction	lực ma sát	the force of two objects rubbing against each other
gravity	trọng lực	a force that pulls objects towards the Earth

IMMERSIVE READER TOOL CÔNG CỤ HỖ TRỢ ĐỌC


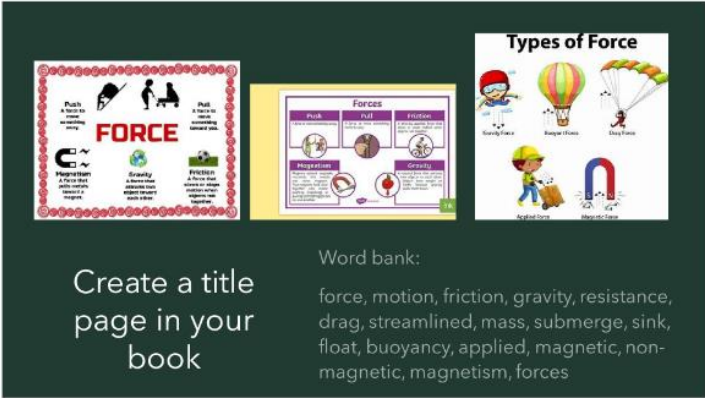
File Home Insert Draw **View** Help Class Notebook Tell me what you want to do

Immersive Reader Zoom 30% Zoom to 100% Page Color Rule Lines Page Versions Show Authors Deleted Notes

Year 6I Ms Ruth BVISHCMC 2324 Notebook

- Welcome
- > _Collaboration Space
- > _Content Library
- > _Teacher Only
- ▼ Bich Ngoc Chau (Bich...
 - English Literacy
 - Homework
 - Lien Ket
 - PSHE
 - Science
 - English Guided Rea...
 - > Dang Duong Phan (R...

Week 1 lesson 1 - What i...
Week 1 lesson 2 - Title p...

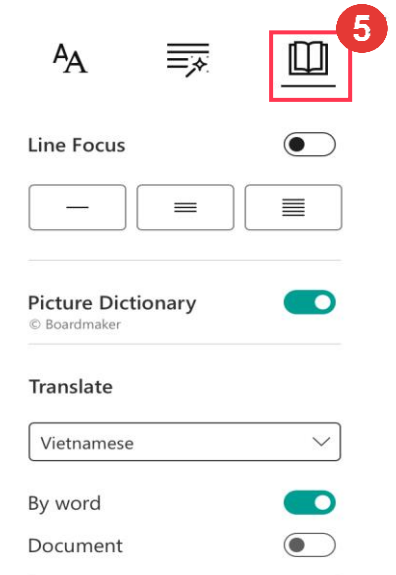
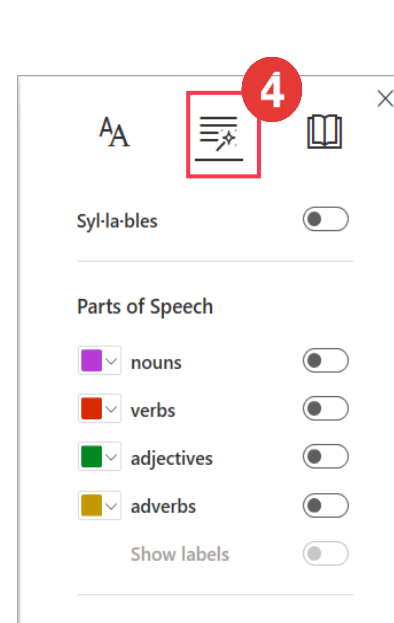
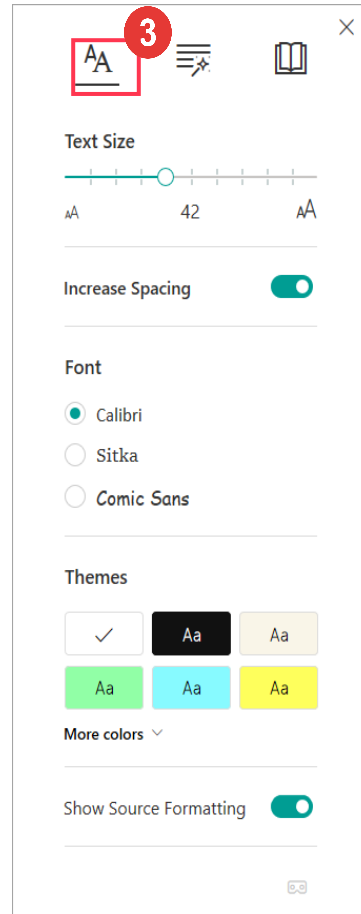
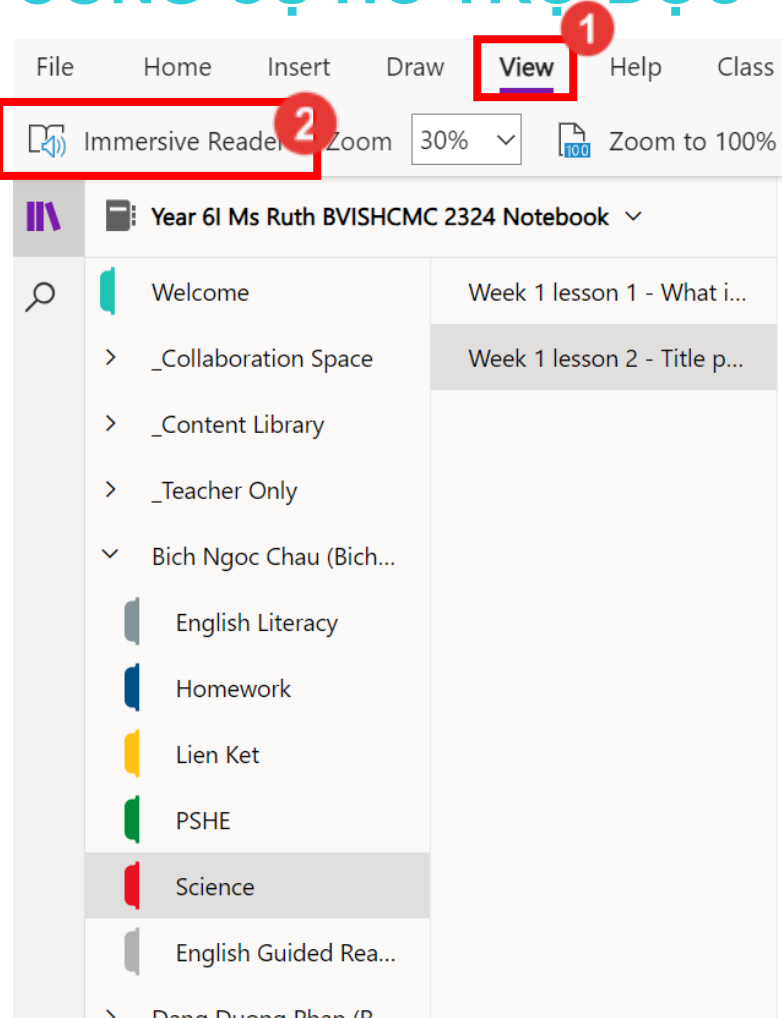



Create a title page in your book

Word bank:
force, motion, friction, gravity, resistance, drag, streamlined, mass, submerge, sink, float, buoyancy, applied, magnetic, non-magnetic, magnetism, forces

Word in English	Word in Vietnamese	Definition
motion	chuyen động	moving from one place to another.
resistance (or drag):	lực cản	an opposite force.
buoyancy	sự nổi	an upward force on an object in liquid.
streamlined	có dáng thuôn	has very little resistance to water or air flow.
newtons	đơn vị đo lực	what a force is measured in. (After Sir Isaac Newton)
mass	khối lượng	the measurement of how much is inside an object. (different to the weight)
force	lực	a push or a pull
friction	lực ma sát	the force of two objects rubbing against each other
gravity	trọng lực	a force that pulls objects towards the Earth

IMMERSIVE READER TOOL CÔNG CỤ HỖ TRỢ ĐỌC



How can you support at home?

- Download and update the OneNote app onto your child's device
- Visit OneNote with your child at home, ask them to show you their learning
- Highlight and celebrate the learning
- Create a page of the targets where you and your child set together (after parents meeting), visit it regularly

Phụ huynh có thể hỗ trợ bằng cách nào?

- Tải và thường xuyên cập nhật ứng dụng OneNote trên thiết bị của học sinh
- Cùng các em xem các trang học tập tại OneNote, yêu cầu các em giải thích các hoạt động học tập
- Chúc mừng những nỗ lực học tập của các em
- Có thể cùng tạo một trang trong đó có các mục tiêu cần đạt của các em (theo gợi ý của giáo viên) và cùng thường xuyên đánh giá và xem xét các kết quả đạt được



THANK YOU